1. **Proposta de extensão**

Observando a falta de interesse e/ou conhecimento pelas áreas tecnológicas, viu-se necessário estimular as pessoas acerca do assunto. Por meio da aprendizagem de conceitos básicos em programação e eletrônica, este projeto tem como objetivo propiciar uma oportunidade de interação com a área tecnologia em micro controladores. A proposta do Projeto de Robótica educacional é propiciar uma maior interação entre as pessoas, trabalho em equipe e as áreas tecnológicas, desenvolvendo habilidades que podem complementar as disciplinas curriculares, motivada pelo interesse que a área de robótica proporciona. Ao final, espera-se que o aluno tenha compreendido os conceitos teórico abordados e adquirido habilidades básicas que complementam as disciplinas curriculares.

1. **Fundamentação teórica e justificativa**

A extensão universitária é um processo que promove a interação transformadora entre a universidade e a comunidade na qual está inserida.

O papel da extensão universitária é também abstrair a cultura e os problemas enfrentados pela comunidade na qual está inserida e propor formas de ajudá-la. Por meio de atividades extensionistas, a universidade transfere o conhecimento para a comunidade externa, promovendo o desenvolvimento e a transformação social. Em contrapartida, a integração entre a universidade e a comunidade traz inúmeros benefícios ao meio acadêmico. (Reis et. all, 2014)

Diante das limitações encontradas pelas pessoas em relação as áreas tecnológicas, nota-se que as atividades extensionistas podem promover a melhoria do processo de aprendizagem, a inclusão digital. A disseminação de conteúdos relacionados à eletrônica e programação de microcontroladores, por meio deste projeto de extensão, busca a atração de talentos para a aplicação de conteúdos como matemática, informática e física em situações reais.

1. **Objetivo Geral**

Este projeto será executado em parceria da Universidade Federal de Viçosa (UFV). O Projeto Robótica educacional tem por objetivo principal utilizar a robótica como ferramenta de ensino e como recurso para fomentar o aprendizado na área de eletrônica básica e Programação assim como a aprendizagem dos conteúdos curriculares com o intuito de estimular a criatividade, a experimentação, a criticidade, a análise sistêmica e a inclusão de tecnologia digital com vistas a inovação dos métodos de ensino.